



Rubrik: Handelsregistereintragungen
Unterrubrik: Mutation
Publikationsdatum: SHAB 28.11.2023
Meldungsnummer: HR02-1005895662

Publizierende Stelle

Bundesamt für Justiz (BJ), Eidgenössisches Amt für das Handelsregister, Bundesrain 20, 3003 Bern

Mutation JJ Performance & Recruiting GmbH, Wil (SG)

JJ Performance & Recruiting GmbH
(JJ Performance & Recruiting LLC)
Scheffelstrasse 8
9500 Wil SG

JJ Performance & Recruiting GmbH, in Wil (SG), CHE-241.345.934, Gesellschaft mit beschränkter Haftung (SHAB Nr. 154 vom 11.08.2016, S.0, Publ. 2999353). Zweck neu: Die Gesellschaft bezweckt das Sportmanagement. Sie unterstützt Athleten, den Zugang zu Amerikanischen Hochschulen zu erhalten. Weiter bietet sie Dienstleistungen in der Karriere- und Trainingsplanung an sowie all mit diesem Zweck direkt oder indirekt im Zusammenhang stehenden Leistungen. Die Gesellschaft kann Zweigniederlassungen und Tochtergesellschaften im In- und Ausland errichten, sich an anderen Unternehmen im In- und Ausland beteiligen sowie Grundstücke erwerben, halten und veräussern. [Anpassung aufgrund geänderter Eintragungsvorschriften.]. Nebenleistungspflichten, Vorhand-, Vorkaufs- oder Kaufsrechte gemäss näherer Umschreibung in den Statuten. [bisher: Pflichten: Nebenleistungspflichten, Vorhand-, Vorkaufs- oder Kaufsrechte gemäss näherer Umschreibung in den Statuten.]. Ausgeschiedene Personen und erloschene Unterschriften: Breitenmoser, Jan, von Mosnang, in Wil SG, Gesellschafter und Vorsitzender der Geschäftsführung, mit Einzelunterschrift, mit 100 Stammanteilen zu je CHF 100.00. Eingetragene Personen neu oder mutierend: Freid, Jim, niederländischer Staatsangehöriger, in Tägerschen (Tobel-Tägerschen), Gesellschafter und Geschäftsführer, mit Einzelunterschrift, mit 200 Stammanteilen zu je CHF 100.00 [bisher: in Wilen b. Wil (Wilen (TG)), mit 100 Stammanteilen zu je CHF 100.00].

Tagesregister-Nr. 12797 vom 23.11.2023

Vorangehende Publikation im SHAB: Nr. 154, Datum: 11.08.2016

Kontaktstelle: Amt für Handelsregister und Notariate Kanton SG