



Rubrique: Inscriptions au registre du commerce

Sous-rubrique: Mutation

Date de publication: SHAB 11.02.2022

Numéro de publication: HR02-1005404003

Entité de publication

Bundesamt für Justiz (BJ), Eidgenössisches Amt für das Handelsregister, Bundesrain 20, 3003 Bern

Mutation UbiSim SA, Lausanne

UbiSim SA

(UbiSim AG) (UbiSim Ltd)

c/o Intermandat S.A., Société Fiduciaire

Avenue de Montchoisi 15

1006 Lausanne

UbiSim SA, à Lausanne, CHE-228.406.019 (FOSC du 28.10.2021, p. 0/1005322330). Statuts modifiés le 24.01.2022. Nouveau but: le but de la société est la conception et la commercialisation sous toutes ses formes (achat, vente, import, export, représentation) de logiciels et de matériel informatique ainsi que la prestation de tous services dans ces domaines. La société peut participer dans d'autres sociétés et acquérir, exploiter, gérer et vendre des biens immobiliers et des droits de propriété intellectuelles, constituer des filiales et des succursales en Suisse et à l'étranger et entreprendre tous actes juridiques que le but social de la société peut entraîner ou qui sont susceptibles de favoriser son développement ou celui de ses sociétés du groupe. En outre, la société peut participer directement ou indirectement au financement du groupe, notamment en accordant des prêts à ses actionnaires directs ou indirects ou d'autres sociétés du groupe ou en accordant pour ceux-ci des garanties, gages ou autres sûretés de toutes sortes à l'égard de tiers, même si ces prêts ou sûretés sont dans l'intérêt exclusif de ses actionnaires directs ou indirects ou des autres sociétés du groupe ou même à titre gratuit. L'assemblée générale a supprimé une clause statutaire relative à une augmentation conditionnelle du capital (selon décision du 02.04.2019) par décision du 24.01.2022. Nouvelles communications aux actionnaires: par écrit ou par e-mail.

Registre journalier no 2861 du 08.02.2022

Précédente publication dans la FOSC: no 210, Date: 28.10.2021

Point de contact: Registre du commerce du Canton de Vaud